

UN FUMETTO PER IL FUTURO



Premio Nazionale in ricordo di Domenico Volpi e del suo *Il Vittorioso*

Domenico Volpi (28-10-1925, 15-01-2025) (<https://domenicovolpi.wordpress.com/biografia/>) è stato per 22 anni il Redattore capo (in realtà il direttore a tutti gli effetti) dello storico giornalino per ragazzi "**Il Vittorioso**" (https://it.wikipedia.org/wiki/Il_Vittorioso).

Numerosi giovani talenti vi hanno lavorato, iniziando la loro gavetta artistica per sviluppare con successo la propria carriera negli anni a seguire, alcuni fino ai nostri giorni. Tra questi citiamo gli sceneggiatori Gianluigi Bonelli e Claudio Nizzi, i disegnatori/autori Benito Jacovitti, Kurt Caesar, Stelio Fenzo, Sebastiano Craveri, Gianni De Luca, Franco Caprioli, Carlo Peroni, Sergio De Simone e tantissimi altri.

Assunto l'incarico nel primissimo dopoguerra, Domenico Volpi è stato l'animatore incessante di questa pletora di artisti, che concorsero alla crescita della testata nel periodo storico del fumetto italiano, anni 1950/60.

A cento anni dalla sua nascita, l'associazione GSLG – Gruppo Servizio Letteratura Giovanile, da lui co-fondata nel 1977, intende ricordarlo con questo **Premio Nazionale** ispirato a uno dei suoi soggetti preferiti, la fantascienza, una **fantascienza educativa**, in cui non vengono mai meno i valori basilari della vita degli esseri umani sulla Terra. Si consiglia ai partecipanti di approfondire sia la conoscenza dell'ispiratore del concorso, sia del giornalino da lui diretto per poter ideare un fumetto conforme alle sue preferenze/esperienze/peculiarità.

REGOLAMENTO

Art.1 - Il premio si rivolge a autrici/autori esordienti residenti in Italia.

Art.2 - Al fine di valorizzare e segnalare nuovi talenti, il premio è riservato a partecipanti che abbiano compiuto 18 anni nel 2024 e a tutti coloro nati a partire dal 1990. I candidati non devono aver pubblicato più di due opere (anche autopubblicate) provviste di codice ISBN e/o due contratti in essere.

Art.3 - La partecipazione è gratuita.

Art.4 - Possono partecipare autori singoli o in gruppo, purché rispettino tutte le regole previste negli articoli del Regolamento.

Art. 5-Ogni autore o gruppo può partecipare con una sola opera.

Art.6 - Sono ammesse tutte le tecniche di rappresentazione grafica, mentre i testi devono essere scritti in Italiano. Il target a cui rivolgersi è tra i 12 e i 18 anni.

Art.7 - Le opere dovranno essere anonime in ogni parte: nel nome del file e nelle tavole, pena l'esclusione dal premio. I file riporteranno solo il titolo dell'opera.

Art.8 - A partire dalla data d'invio, e fino alla proclamazione del vincitore, non si possono pubblicare estratti del progetto editoriale, in formato cartaceo o digitale, pena l'esclusione dal premio.

Art.9 - Ogni partecipante deve inviare il form con la liberatoria (v. allegati) firmato. Nel caso di gruppo, è sufficiente siano firmati dal responsabile del gruppo.

CARATTERISTICHE DELL'OPERA

Fumetto di 6 (sei) pagine a colori, di genere "fantascienza", con attenzione ai valori umani e alle tematiche giovanili odierne.

Le tavole, anonime, contenenti solo il titolo dell'opera, devono essere di formato A4, e verranno trasmesse come immagini jpg di 300 dpi all'indirizzo e-mail: claudiacamicia1@gmail.com

COME PARTECIPARE

Per l'iscrizione:

- Compilare il form (scaricabile in pdf) e inviarlo all'indirizzo e-mail indicato claudiacamicia1@gmail.com entro il 30 aprile 2026
- I partecipanti in team devono indicare solo un referente.
- La proposta dovrà essere nominata solo con il titolo dell'opera e inviata assieme al form con i dati personali.

SCADENZA

Il progetto editoriale, composto dalle sei tavole, deve essere inviato entro il 30 maggio 2026 alla e-mail claudiacamicia1@gmail.com

GIURIA

La giuria nominata è formata da:

Gianni Brunoro (critico)

Claudia Camicia (Presidente GSLG)

Renato Ciavola (autore, fumettista)

Ermanno Detti (scrittore, ex docente IED, Dir. "Pepeverde")

Stefano Gorla (ex Dir. "Il Giornalino", Dir. "Vitt&Dintorni")

Giuseppe Pollicelli (scrittore, sceneggiatore)

Samantha e Consuelo Carradori (fumettiste, "Collettivo Nuvole")

La giuria assegnerà ai progetti editoriali il punteggio in base ai seguenti criteri:

storia (da 5 a 10 punti)

aspetti grafici (da 5 a 10 punti)

VINCITORI

La selezione e l'assegnazione dei premi è a giudizio insindacabile della giuria, che comunicherà il nome del vincitore e di due menzionati il 30 luglio 2026. Gli esiti del Premio e i nomi dei premiati saranno pubblicati, tra gli altri, anche sui siti Internet riguardanti il fumetto e su canali social. Ogni autore delle opere premiate riceverà 5 copie cartacee.

Al primo premio verrà assegnato anche un buono acquisto di € 100 (cento) per acquisti in una libreria/cartoleria a scelta e riceverà il rimborso spese del viaggio A/R per raggiungere il luogo della premiazione.

Le opere dei primi tre classificati saranno pubblicate in edizione cartacea entro ottobre 2026, la data e il luogo della premiazione ufficiale del Premio verranno comunicati a suo tempo.

Accettazione del regolamento e privacy

La partecipazione al concorso implica la piena accettazione del presente regolamento e autorizza esplicitamente il GSLG a trattare i dati personali trasmessi ai sensi del Codice in materia di protezione dei dati personali (Dlgs 196/03 int. Dlgs 101/18), anche ai fini dell'inserimento in banche dati per lo svolgimento del concorso. Con la partecipazione al concorso si autorizza l'organizzazione a utilizzare il materiale fornito ai soli fini della comunicazione al pubblico delle proposte vincenti o menzionate dalla giuria, oltre che l'eventuale citazione delle proposte non vincenti e all'upload online sul sito web di GSLG o canali equivalenti. Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento si fa interprete e giudice insindacabile l'organizzazione di GSLG - APS, alla quale si dovranno unicamente rivolgere, tramite pec (gslg@pec.it), eventuali comunicazioni, reclami o altro entro e non oltre quindici giorni dalla data del termine del concorso. Per eventuali informazioni o chiarimenti, scrivere a: claudiacamicia1@gmail.com

